|  |  |
| --- | --- |
| **CAPTURA Y REPRESENTACIÓN DE DECISIONES DE DISEÑO**  PRÁCTICA 1 |  |
|  |  |
| 22/11/2021  **GRUPO 8**  Hugo Coto González | Alberto García Sroda |  Rodrigo Marqués Buil | Enrique Martín Santorcaz  Iván Sánchez Labrador |  |

# **Índice**

### Índice general

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
|  | *[Aquí va el índice]* |  |
|  | | |

## 1. Roles

Arquitectos Software Senior (ASS):

* Rodrigo Marqués Buil
* Enrique Martín Santorcaz

Arquitectos Software Junior (ASJ):

* Iván Sánchez Labrador

Arquitectos Software Cognitivos (ASC):

* Hugo Coto González
* Alberto García Sroda

## 2. Introducción

El objetivo de esta práctica es realizar el diseño de una tienda virtual basada en una arquitectura Web de tres capas y se desea migrar a una arquitectura de microservicios.

Semana a semana desarrollaremos los objetivos propuestos buscando un desarrollo incremental en nuestro trabajo, que nos de pie a poner en práctica de manera ordenada los puntos que se expondrán a continuación.

Se pondrán en práctica las nociones de diseño aprendidas durante el desarrollo de la asignatura, que darán como resultado un diseño capaz de dar respuesta a todos los requisitos funcionales capturados de las peticiones y descripción del cliente de lo que espera que sea el producto a recibir.

Será en estos términos que tomaremos las decisiones de diseño en cuánto a patrones y arquitecturas que consideremos apropiadas dado el ámbito y las condiciones del proyecto. Dichas decisiones serán recogidas y documentadas en el debido formato de cara a una mejor legibilidad y estructuración de las mismas.

Cada decisión tomada tendrá su reflejo en el correspondiente diagrama que conformará el marco general de nuestro diseño, y de este modo, a través de la interrelación entre las arquitecturas y los patrones seleccionamos obtendremos una visión clara de nuestra solución.

## 3. Resultado Iteraciones

### Tarea 1: Semana 1

A continuación, se dispone la tabla con los requisitos funcionales que han sido extraídos del enunciado de la práctica en la Tarea 1: Semana 1:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Nombre | Descripción |
| RF1 | Elección de arquitectura | Se indicará la elección de la arquitectura a tomar para el cliente. |
| RF1.1 | Arquitectura de microservicios | Se toma la Arquitectura basada en Microservicios como elección en el proyecto. |
| RF1.2 | Migración de la antigua arquitectura a la nueva | Se migrará todos los módulos de la aplicación para que estén basados en una arquitectura por microservicios. |
| RF1.3 | Mejorar la flexibilidad y escalabilidad | Realizar una optimización en la bases de datos y realizar buenas praxis en la utilización de la arquitectura. |
| RF2 | Componentes de presentación | Responsables de la parte cliente. |
| RF2.1 | Control de interfaz de usuario | Se indicará como se controla la interfaz de usuario. |
| RF2.2 | Consumo de servicios remotos | Se indicará como controlar el consumo de servicios remotos. |
| RF3 | Componentes lógica de negocio | Responsable de la funcionalidad de la aplicación. |
| RF3.1 | Módulo de pedidos y compras | Se indicará cómo realizar las compras y pedidos para usuario. |
| RF3.2 | Módulo detección de preferencias | Se indicará la información necesaria y trata correcta de la información de preferencias. |
| RF3.3 | Módulo de conexión a sistemas de pago | Se indicará de que forma se realizarán los pagos y con que medios. |
| RF3.4 | Módulo de mensajería a dispositivos móviles | Se indicará la forma de la mensajería a dispositivos móviles. |
| RF3.5 | Módulo de seguridad en compras | Se indicará la seguridad en la que se basa la arquitectura. |
| RF3.6 | Módulo de devoluciones | Se indicará como se realizaran las devoluciones para clientes. |
| RF4 | Lógica de acceso a bases de datos | Son los componentes responsables para obtener acceso a las BBDD. |
| RF5 | Sistema de mensajería por middelware independiente | Implementación de middleware único para mensajería. |
| RF6 | Integración asíncrona de los microservicios | Se implementará para soportar un mayor numero de compras y preferencias. |
| RF7 | Creación nueva base datos | Se creará para almacenar la localización de los microservicios. |
| RF8 | Integración bus eventos lógicos | Para una correcta coherencia de los datos entre las distintas BBDD. |
| RF9 | Determinar número de contenedores | Limitación de intentos de compra a 5 intentos. |
| RF10 | Conexión y microservicios | Definición de tipo de conexión a la aplicación y entre microservicios. |
| RF10.1 | Definir vía de conexión | Conexión a la aplicación. |
| RF10.2 | Definir comunicación y monitorización de los microservicios | Conexión y monitorización de los microservicios. |